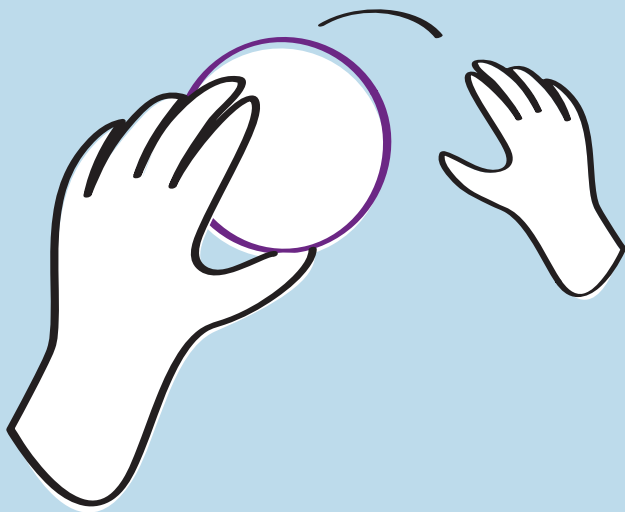


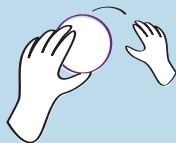
# Ball Point

# Game



**HOCHSCHULE  
MITTWEIDA**  
University of Applied Sciences

# Ball Point Game



🕒 30–60 min

👥 Gruppe

💬 mündlich

## KURZBESCHREIBUNG:

Das Ball Point Game ermöglicht den ersten Kontakt mit agilen Prozessen und ein Verständnis für dessen Wirkungsweisen durch spielerisches Ausprobieren und Erleben. Eine Gruppe Studierender verwandelt sich in eine „Ballmaschine“. Dadurch lässt sich Agilität spielerisch und praxisnah vermitteln.

- Selbstreflexion
- Kreativität**
- Teamfähigkeit**
- Planungsfähigkeit**

## DIGITAL UMSETZBAR?

- ja  **nein**

## LERNZIELE:

- Agile Prinzipien verständlich machen.
- Arbeit in agilen Teams erfahrbar machen.

Weiterführende Informationen finden Sie unter  
[www.hs-mittweida.de/toolbox](http://www.hs-mittweida.de/toolbox) sowie unter dem  
QR-Code:



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung